



РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ  
ОРЛОВСКАЯ ОБЛАСТЬ  
ОТДЕЛ ОБРАЗОВАНИЯ  
АДМИНИСТРАЦИИ ШАБЛЫКИНСКОГО РАЙОНА

**ПРИКАЗ**

от 13 апреля 2022 года  
пос. Шаблыкино

№ 78

**О проведении районного финала  
пионерской военно-спортивной игры «Зарница - 2022»**

В целях формирования нравственных личностных качеств детей, развития юнармейского движения в районе **п р и к а з ы в а ю** :

1. Провести **13 мая 2022 года** районный финал пионерской военно-спортивной игры «Зарница-2022» в п. Шаблыкино (парк Н.В.Киреевского).

2. Утвердить:

2.1. Положение о районном финале игры «Зарница-2022» согласно приложению 1.

2.2. Состав районного штаба по организации и проведению финала пионерской военно-спортивной игры «Зарница-2022» согласно приложению 2.

2.3. Состав судейской коллегии согласно приложению 3.

3. Руководителям образовательных учреждений обеспечить участие команд в районном финале игры «Зарница-2022».

4. Сектору учета, экономики и отчетности отдела образования (Пахуновой О.В.) выделить денежные средства согласно смете согласно приложению 4.

5. Контроль над исполнением приказа возложить на главного специалиста отдела образования Карпову Н.Н.

Начальник отдела образования  
администрации района



Н.Н. Смолякова

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**районного финала пионерской военно-патриотической игры**  
**"ЗАРНИЦА-2022" (13 мая 2022 года)**

Конкурс проводится в соответствии с Планом по подготовке и проведению мероприятий, посвящённых празднованию 100-летия создания Всесоюзной пионерской организации В. И. Ленина Приказа Администрации Губернатора и Правительства Орловской области от 20.07.2021 г. № 323, о праздновании 100-летия создания Всесоюзной пионерской организации В. И. Ленина.

**I. Общие положения**

**Цели и задачи Игры**

1.1. Районный финал пионерской военно-патриотической игры «Зарница-2022» (далее – Игра) проводится в целях совершенствования системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Российской Федерации.

1.2. Развитие юнармейского движения в Шаблыкинском районе.

1.3. Популяризация здорового образа жизни; методическая подготовка организаторов и инструкторов по патриотическому воспитанию

**1.4. Задачи:**

- углубленное изучение детьми и молодежью истории Отечества, истории Орловского края, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- популяризация среди детей и молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;
- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;
- психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;
- популяризация здорового образа жизни; методическая подготовка организаторов и инструкторов по патриотическому воспитанию;

**Организаторы Игры**

1.5. Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляет районный штаб Игры, в состав которого входят представители следующих структур, учреждений и общественных организаций: Отдел образования администрации Шаблыкинского района, МБУ ДО «Дом детского творчества п.Шаблыкино»»,

Районная пионерская организация «Орлята», МБУ ДО «ДЮСШ п.Шаблыкино», Военный комиссариат Орловской области по Урицкому, Сосковскому и Шаблыкинскому районам, ПЧ-37

## **II. Участники Игры**

- 2.1. Участники – команды общеобразовательных школ района.
- 2.2. К игре допускаются мальчики и девочки, которым в день проведения финала не исполнилось 15 лет.
- 2.3. Состав команды - **7 человек (не менее 2 девочек)** и один руководитель (старше 18 лет), на которого возлагается ответственность за жизнь и здоровье членов команды.
- 2.4. Дата проведения Игры – **13 мая 2022 года.**
- 2.5. Руководитель команды отвечает за дисциплину членов команды, обеспечивает их своевременную явку на соревнования.
- 2.6. Все участники финала предоставляют:  
медицинский полис;  
допуск врача к участию в финале игры;  
согласие на обработку и распространение персональных данных.
- 2.7. Руководители команд должны иметь при себе:  
личную медицинскую книжку;
- 2.8. Форма одежды: для команд - парадная (с головным убором), спортивная (единообразная). На рукаве или груди - эмблема команды. Необходимо иметь сменную одежду и обувь на случай дождя или холодной погоды, кроме того, каждый должен иметь туалетные принадлежности, полотенце, кружку, ручку, блокнот, карандаш.

## **3. Порядок проведения игры**

### **3.4. Содержание игры:**

#### **Блок «Я - гражданин России»:**

- 1.«Страницы истории Отечества».
- 2.«Гражданином быть обязан!».
- 3.Конкурс патриотической песни.
- 4.«Равнение на знамена».
- 5.Конкурс капитанов «Командир шагает впереди».

#### **Блок «Защитник Отечества»:**

- 6.Строевой смотр «Красив в строю силен в бою».
- 7.Конкурс «Огневой рубеж».
- 8.«Разведка боем».
- 9.Комплекс вольных упражнений № 1 и № 2.

#### **Блок «Школа безопасности»:**

- 10.«Пожарная эстафета»
- 11.«Первая помощь»
- 12.«Быстрее. Выше. Сильнее. Готов к труду и обороне».
- 13.Полигон психологических действий.

## **Подробное описание этапов содержания Игры:**

## **Блок «Я - гражданин России»**

### **1. Страницы история Отечества.**

Конкурс проводится в соответствии с требованиями Всероссийского положения по проведению игры «Зарница». В конкурсе принимают участие все участники команды. На выполнение задания дается 15 мин.

Знание: - Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);

- этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2020 год);

- государственной символики России и ее истории;

- ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2020 год).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

Конкурс состоит из трех этапов:

Первый этап - «Основные этапы военной истории Отечества» - выполнение тестовых заданий из 10 вопросов на знание истории края; этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2020 год); государственной символики России.

За каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

Второй этап - «Золотое созвездие Героев» - выполнение тестовых заданий из 8 вопросов на знание материала о ратных подвигах защитников Отечества (период с 962 по 2020 год), посвященного орловцам – Героям Советского Союза; пионерам - Героям Советского Союза; наградам периода Великой Отечественной войны.

За каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

Третий этап - «Города-герои». Кроссворд (филворд). За каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

Место команды в конкурсе определяется по наибольшему количеству набранных баллов.

### **2. Конкурс «Гражданином быть обязан».**

В конкурсе участвуют все члены команды. Конкурс состоит из двух этапов: литературного и граждановедческого. В интеллектуально-творческой форме участники демонстрируют понимание нравственно-этических норм, знание основ конституционного, уголовного, семейного права, литературных произведений о Великой Отечественной войне.

Литературная часть конкурса предполагает собеседование по кинофильму «Частное пионерское» фильм 1, 2013 г. Отвечает вся команда.

Граждановедческая часть конкурса включает ситуации по вопросам нравственности, гражданственности и патриотизма, предложенным жюри, и знание терминологии по курсу граждановедения в объеме обучающего материала. Отвечает каждый участник команды.

Терминология.

Критерии оценки: Оценивается: владение материалом, умение рассуждать, краткость. Отвечает вся команда.

### **3. Конкурс патриотической песни**

В конкурсе принимают участие все участники команды. Форма одежды – парадная. Команда заранее готовит музыкально-драматическая композиция. Композиция может иметь театрализованное, литературное, медиа-сопровождение на тему военно-

и гражданско-патриотической направленности (о военных походах русских солдат; о Родине, о России, на тему Великой Отечественной Войны). Время – не более 6 минут. Музыкальное сопровождение: фонограмма, собственный аккомпанемент. За несоблюдение требований к исполнению композиции судейская коллегия вправе остановить выступление.

- Критерии оценки: - патриотическое содержание, композиционное единство;
- артистизм, оригинальность, художественное решение;
  - качество исполнения, уровень музыкального сопровождения;
  - внешний вид участников, сценическая культура.

Если композиция не отвечает репертуарному требованию, она идет вне конкурса. Победителем становится команда (исполнитель), набравшая наибольшую сумму баллов всех членов жюри.

#### **4. Конкурс «Равнение на знамена»**

Участники представляют на конкурс штандарты своих организаций, районов. Состав команды – командир команды и 2 знаменные группы, в составе каждой знаменосец и 2 ассистента (всего 7 человек). Форма одежды – парадная. Контрольное время – 10 минут.

1 зачет – теоретический. Тесты на знание истории символов и пионерских ритуалов, знание государственных символов и их истории, символов Орловской области и города Орла. Отвечает вся команда. Представление штандарта в письменной форме.

2 зачет – практический. Знаменная группа показывает один из трёх вариантов ассистирования знамени; один из трёх вариантов минуты молчания; один из трёх вариантов смены знаменных групп.

Обязательно: знание описания своей эмблемы.

Критерии оценки: рапорт судье; вынос знамени; склонение знамени; смена у знамени. Кроме того, оценивается дисциплина строя, внешний вид, действия командира.

#### **5. Конкурс капитанов «Командир шагает впереди»**

Конкурс состоит из трёх этапов.

1-й этап: Теория. Ответы на вопросы психологического и педагогического содержания. (Поведение командира в команде; решение конфликтных ситуаций в команде, взаимоотношение с руководителем и т.д.)

2-й этап: Практика. Решение ситуаций нравственно-этического содержания.

3-й этап: Наблюдается результативность работы командира в течение 3-х дней соревнований.

Критерии оценки: умение рассуждать, внешний вид, поведение командира в команде.

Победитель определяется по лучшему результату, суммированному из трёх этапов. При одинаковой сумме результатов предпочтение отдается участнику более младшего возраста.

#### **Блок «Защитник Отечества»:**

#### **6. Строевой смотр «Красив в строю силен в бою».**

В конкурсе принимают участие все участники команды. Форма одежды - парадная.

Проводится в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил РФ (ред. от 16.05.2017 г.). Зачет командный и среди командиров. Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;
2. Сдача рапорта о начале выступления;
3. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;
5. «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
7. Расчет по порядку номеров;
8. Размыкание от середины строя/смыкание к середине;
9. Перестроение в двухшереножный строй и обратно.

Одиночные строевые приемы: Выход участника из шеренги (судья произвольно выбирает 2-х участников из состава отделения. Одного юношу и одну девушку).

1. Выполнение поворотов на месте (по 1 разу);
2. Движение строевым шагом;
3. Повороты в движении (по 1 разу);
4. Выполнение воинского приветствия в движении;
5. Подход к начальнику;
6. Возвращение в строй.

Строевые приемы в составе отделения в движении:

1. Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»;
2. Движение строевым шагом;
3. Изменение направления движения;
4. Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения;
5. Сдача рапорта об окончании выступления.

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

## **7. Конкурс «Огневой рубеж»**

Принимает участие вся команда. Форма одежды – спортивная.

Конкурс состоит из трех этапов:

**1.7. «Теория».** Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний бал команды.

Необходимые знания: - требования безопасности при обращении с оружием;

- тактико-технические характеристики автомата АК-74М;

- назначение и устройство частей и механизмов автомата АК-74М;

- принцип работы автоматики АК- 74М;

- тактико-технические характеристика пистолета Макарова;

- назначение и устройство частей и механизма пистолета Макарова;

- работа частей и механизмов ПМ при заряджении и при выстреле

**2.7. «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».** Разрешается заранее извлечь отвертку из пенала. Падение деталей не штрафуются, но участник обязан их подобрать самостоятельно.

Оба норматива (разборка и сборка) выполняются слитно.

Штрафы: • нарушение порядка разборки-сборки - 10 секунд;  
• при сборке - попытка дослать вперед затворную раму при непопадании выступов затворной рамы в вырезы ствольной коробки;  
• при разборке и сборке - извлечение и установка шомпола при снятом дульном тормозе-компенсаторе; при разборке и сборке сгибание поперек возвратного механизма при установке и извлечении;  
• при выполнении действий, которые могут повредить автомат, участник снимается с этапа.  
Контрольное время = 3 мин.

Порядок неполной разборки автомата и сборки после неполной разборки: отделить магазин - снять с предохранителя - сделать контрольный выстрел; вынуть пенал с принадлежностями; отделить шомпол; отделить у автомата дульный тормоз-компенсатор; отделить крышку ствольной коробки; отделить возвратный механизм; отделить затворную раму с затвором; отделить затвор от затворной рамы; отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка автомата после неполной разборки производится в обратной последовательности.

Критерии оценки: результат участника определяется по времени сборки - разборки АКМ.

Командный результат определяется путем суммирования результатов каждого участника. Победителем является команда по наименьшему общему времени.

**3.7. «Меткий стрелок»** (стрельба из пневматической винтовки из положения стоя). Участвуют 2 человека – мальчик и девочка. Дистанция 7-10 метров. Мишень N 8. Количество выстрелов: 3 пристрелочных, 5 зачетных. Положение для стрельбы из положения стоя. Команда получает очки. Итоги подводятся путем суммирования очков, полученных каждым участником. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество очков.

Штраф: нарушения мер безопасности на огневом рубеже - отстранение участника от стрельбы и аннулирование результата стрельбы данного участника.

## **8. Конкурс «Разведка боем»**

Участвует вся команда.

Разведка боем – добывание сведений о противнике наступлением специально выделенных подразделений: обычно проводится в случаях, когда другими способами получить необходимые сведения о противнике не удается.

Критерии оценки: За каждую ошибку прибавляется 1 секунда к общему времени.

Форма одежды: спортивная или произвольная, головной убор – бандана.

Экипировка команды: команда должна вооружиться любым оружием; солдатские (брючные) ремни с фляжками, наполненными водой – 8 шт. (или пластиковые 0,5 - литровые бутылки); рюкзак – 1 шт.; портянки – 8 пар,

Предстартовая проверка и постановка задачи: за 6-7 минут до перехода «линии фронта» у разведчиков проверяется снаряжение, уточняется боевая задача.

Возможные задачи, которые необходимо решить во время рейда:

**1. Изучение на память карты противника и её воспроизведение перед финишем.**

**2. Подъём по тревоге.** Один участник снимает обувь (кроссовки), ложится на кровать, укрывается одеялом. Остальная команда стоит у кровати. По команде судьи

«Подъём!», участник, лежащий на кровати, поднимается, обувается, зашнуровывается, заправляет кровать. Как только кровать будет заправлена правильно, судья разрешает команде следовать на второй этап.

### **3. Лабиринт**

**4. Связисты прокладывают связь** (2 человека): ставят 2 стула на расстоянии 6 м, рядом лежит катушка с намотанным шнуром до 6 м длиной с петлями на концах. Надо надеть петлю на ножку 1-го стула, размотать катушку и надеть другую петлю на ножку 2-го стула.

### **5. Метание гранаты в цель (все участники).**

**6. Кочки.** На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото». Задача: от первого до последнего участника команды пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не оступаясь. Важный момент: одна кочка - одна нога одного человека.

### **7. Минирование импровизированного моста** (1 человек).

**8. Преодоление заражённого участка местности.** По прибытии команды на этап, судья подаёт команду «Газы» Один участник выполняет норматив, судья даёт команду на дальнейшее движение – даёт команду: «Отбой «Газам!».

**9. Инженерная подготовка (поиск мины с помощью сапёрного щупа).** На обозначенном маркерной лентой участке, один из участников с помощью сапёрного щупа ищет мину (металлическая банка).

**10. Взятие высоты (все участники):** строится горка из матов, а на пути к ней через каждые 3 м – два барьера высотой 50 см, 80 см. Игроки перепрыгивают 1-ый барьер и пролезают под большим, вбегают по доске на высоту и остаются на ней. Как только последний игрок взбирается на высоту, вся команда громко произносит «Высота взята!»

## **9. Конкурс "Комплекс вольных упражнений № 1 и № 2**

В конкурсе участвует вся команда согласно Приложению № 3.

### **Выполнение комплекса вольных упражнений артистично с использованием вспомогательных предметов и музыкального оформления.**

Команде запрещается использовать выступление прошлых лет.

Критерии оценки: Результат конкурса оценивается по трём критериям:

1. Оценивается строевая выправка, правильность, четкость, синхронность выполнения упражнений.
2. Подбор музыкального оформления. Выстраивание команды в форме любой геометрической фигуры. (Оценивается темпо-ритм выступления команды)
3. Внешний вид команды: однообразная или соответствующая выбору композиции и выступления.

Победитель определяется по сумме баллов, набранных по всем критериям.

### **Блок «Школа безопасности»:**

## **10. Конкурс «Комбинированная пожарная эстафета»**

Состав команды, преодолевающей полосу – 4 человека. Форма одежды: куртки и брюки, головные уборы.

Эстафета проводится на одной дорожке (100 м)

На дорожке устанавливаются:



- забор – высота 1,7м, ширина – 1.4м
- бревно (бум), длина 8м, высота -1.4м
- комплект боевой одежды;
- напорные рукава, ствол;
- мишень (мяч, установленный на стойке);
- пожарный автомобиль.

Последовательность выполнения.

Участники эстафеты занимают места на этапах. Передача эстафеты происходит путем касания рукой следующего участника эстафеты.

Эстафета состоит из четырех 25-метровых этапов и начинается по команде «марш»:

1. «Забор» - первый участник преодолевает забор без упора ногами о стойки и откосы забора и передает эстафету.

2. «Бревно» - второй участник, приняв эстафету, преодолевает (бум) и передает эстафету. При скоче с бревна на землю до ограничительной линии участник обязан вернуться и вновь преодолеть бревно.

3. Надевание боевой одежды пожарного – приняв эстафету, третий участник подбегает к столу и надевает боевую одежду. Передача эстафеты происходит путем отмашки флажком судьей после одевания боевой одежды.

4. Последний четвертый участник эстафеты подбегает с пожарным стволом к рукавной линии, соединяет их, приготовившись к поражению мишени, дает сигнал для подачи воды из пожарной машины, затем напором воды поражает мишень.

Эстафета считается пройденной после поражения мишени (сбивание мяча).

Победитель определяется по наименьшему времени прохождения дистанции.

## **11. «Первая помощь».**

Конкурс проводится в соответствии с требованиями Всероссийского положения по проведению игры «Зарница».

Принимает участие вся команда. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут. В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить одно теоретическое и два практических задания.

На теоретические вопросы отвечает каждый человек команды.

Теоретическое задание включает в себя вопросы на следующие темы:

- укусы животных и змей;
- оказание первой помощи при ушибах;
- оказание первой помощи при сотрясении мозга;
- оказание первой помощи при ожогах; оказание первой медицинской помощи при обморожениях;
- оказание первой помощи при растяжениях;
- оказание первой помощи при отравлении угарным газом;
- переломы;
- правила наложения жгута;
- основы выживания в ситуации вынужденного автономного существования (определение съедобных и несъедобных растений, грибов, ягод).

Практические задания включают в себя:

- наложение повязок (асептическая, «спиральная» на конечность», «чепец» при травме головы);
- остановка кровотечения наложением жгута (венозного, артериального);

- иммобилизация конечности при переломе (наложение шины Крамера);
- способы транспортировки пострадавшего (под руки).

## **12. Конкурс «Быстрее. Выше. Сильнее. «Готов к труду и обороне».**

Конкурс проводится в соответствии с требованиями Всероссийского положения по проведению игры «Зарница». В конкурсе принимают участие все участники команды.

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее - ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением.

Соревнования состоят из испытаний (тестов) III-IV ступени комплекса ВФСК «ГТО».

**Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается.**

Участник, завершивший дистанцию, должен ждать оставшихся участников на финише вместе с руководителем. При невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением.

Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего Положения, команда дисквалифицируется без предупреждения.

**Испытание «Бег 60 метров».** *Участвуют все члены команды.* Бег проводится по дорожкам стадиона. Бег на 60 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека. Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

**Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девушек** Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее.

Испытание выполняется из исходного положения (далее - ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки: - касание пола коленями, бедрами, тазом; - нарушение прямой линии «плечи - туловище - ноги»; - отсутствие фиксации на 0,5 сек. Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

**Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине»** для юношей. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников должен находиться мат. Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки: - подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины; - подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища); - широкий хват при выполнении исходного положения; 5 - отсутствие фиксации в течение 1 с. исходного положения; - совершение «маятниковых» движений с остановкой; - при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах; - при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах; - явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

**Испытание «Наклон вперед из положения стоя с прямыми ногами».** *Участствует каждый член команды.* Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки: - сгибание ног в коленях; - фиксация результата пальцами одной руки; - отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

**Испытание «Поднимание туловища из положения лежа на спине».** *Участствует каждый член команды.* Испытание выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП. Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища. Для выполнения тестирования создаются пары, один из партнеров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени. Затем участники меняются местами.

Ошибки: - отсутствие касания локтями бедер (коленей); - отсутствие касания лопатками мата; - пальцы разомкнуты «из замка»; 6 смещение таза. Количество баллов участника определяется по таблицам.

### **13. Конкурс "Полигон психологических действий"**

Командам будет предложена серия из заданий тренингового характера, направленного на выявление уровня сплоченности коллектива, логического мышления, а также психолого-педагогических знаний о формах, принципах и механизмах функционирования группы.

#### **4. Требования к участникам Игры и руководителям команд**

4.1. Участники команды обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, требования Штаба Игры и судейской коллегии Игры;
- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах Игры;

- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд Игры, членами Штаба Игры и судейской коллегии Игры;
- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;
- в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в Штаб Игры;
- соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;
- соблюдать программу проведения этапа Игры;

4.2. Руководитель команды несет ответственность за:

- формирование команды;
- подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;
- наличие необходимого снаряжения;
- соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

4.3. Руководитель команды имеет право получать справки в Штабе Игры и в судейской коллегии Игры по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п. 6.3. Положения об организации и проведении Игры.

4.4. Руководитель не вправе:

- вмешиваться в работу судей; создавать помехи деятельности судейских бригад;
- оказывать помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей;
- находиться в зоне проведения этапа Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

4.5. Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

## **5. Критерии оценки**

Правильные и полные ответы, точность выполнения задания, знание дисциплин.

Строевая выправка, правильность, четкость, синхронность выполнения строевых приемов.

Наглядность, красочность, оригинальность.

Качество и массовость исполнения, сплочённость команды.

Соблюдение временного ограничения.

Количество баллов по каждому критерию

## **6. Подведение итогов конкурса и награждение**

6.4. Победители и призёры определяются в каждом конкурсе соревновательной программы отдельно и в общем зачёте.

6.5. Жюри оставляют за собой право при одинаковом количестве баллов, набранных участниками, присудить два первых, два вторых и два третьих места в каждом конкурсе соревновательной программы.

6.6. Места определяются по наименьшему количеству времени, затраченному на прохождение этапов

6.7. Командное первенство определяется по сумме мест, занятых командами на конкурсах и соревнованиях. Победитель определяется по наименьшей сумме мест.

## **7. Штаб Игры**

7.1. Штаб Игры действует в период подготовки и проведения Игры и отвечает за организацию и проведение соревнований и конкурсов в соответствии с настоящим Положением:

- занимается организационно-бытовыми и административными вопросами;
  - избирает судейскую коллегию;
- решает все технические и методические вопросы, связанные с проведением Игры;
- отвечает за подведение итогов соревнований, своевременную и правильную информацию о результатах;
  - формирует и предоставляет итоговую отчетность (протоколы) о проведенном этапе Игры.

7.2. Штаб Игры является высшей инстанцией по решению спорных вопросов, связанных с проведением Игры.

## **8. Правила соревнований**

8.1. Кодекс спортивной этики.

8.1.1. Игра проходит в соответствии с Кодексом спортивной этики Совета Европы «Справедливая игра – путь к победе», принятым в 1985 году. Кодекс включает в себя положение о праве детей и юношества участвовать и наслаждаться спортивной деятельностью, а также обязанности учреждений и взрослых лиц распространять правила Справедливой игры и обеспечивать уважение этих прав.

8.1.2. Понятие «Справедливая игра» это не простое следование правилам Игры: оно включает в себя понятия дружбы, уважения и почитания атмосферы, в которой осуществляется спортивная деятельность. Справедливая игра – это образ мышления, а не только поведение. Она исключает обман, применение допинга, насилие, оскорбление (физическое и словесное), эксплуатацию, а также неравные возможности. Принцип Справедливой игры – уважительное и бережное отношение друг к другу и к каждому в отдельности, является важным аспектом в установлении таких взаимоотношений и стиля поведения, которые делают Игру безопасной для всех участников.

8.1.3. Все участники и организаторы Игры должны соблюдать Кодекс спортивной этики, принципы Справедливой игры, настоящее Положение.

8.2. Расписание соревнований.

8.2.1. Соревнования – это не только программа спортивных состязаний, это единый комплекс разнообразных мероприятий, связанных между собой идейно и во времени. Команды, сознательно подавшие заявку на участие в Игре, обязаны принимать все пункты расписания соревнований как обязательные к исполнению и участию.

8.3. Протесты.

8.3.1. Руководители имеют право подать главному секретарю соревнований протест в письменном виде на решения судейской коллегии, если они противоречат Условиям и Положению о соревнованиях, с обязательным указанием пунктов, которые протестующий считает нарушенными.

8.3.2. Протесты, касающиеся результатов выступления (обсчет результатов) подаются не позднее 30 минут после опубликования предварительных результатов команды в данном виде соревнований.

8.3.3. Запрещается подавать протесты, связанные с выступлением других команд.

8.3.4. Окончательное решение по протестам принимает главный судья соревнований. Результаты выступления утверждаются после решения вопроса о протесте.

8.4. Дисциплинарные взыскания.

8.4.1. Недисциплинированное и халатное поведение членов и руководителей команд, лиц, обслуживающих этап Игры, включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами: пререкания с судьями, давление на судей и/или официальных лиц; неэтичное отношение друг к другу, соперникам, судьям или организаторам Игры, нецензурная брань, выкрики до, во время, и после прохождения этапа Игры, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, организаторов и мешающие проведению соревнований; курение членов, руководителей и тренеров команд, представителей Штаба Игры и судейской коллегии Игр в местах, не предусмотренных для курения; публичное распитие алкогольных напитков; не обеспечение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения этапа Игры; публичные действия, которые каким-либо образом могут испортить репутацию членов штаба этапа Игры; предъявление фиктивных заявочных документов;

Приложение 1  
к Положению о проведении районного  
финала пионерской военно-  
патриотической игры «Зарница-2022»

Анкета - заявка  
на участие в проведении районного финала пионерской военно-патриотической игры  
"Зарница-2022"

Район \_\_\_\_\_

Полное название образовательной организации \_\_\_\_\_

| № п./п | Фамилия, Имя, Отчество | Данные свидетельства рождении (паспорта), | Класс | Домашний адрес | Допуск врача к соревнованиям | Подпись |
|--------|------------------------|---|-------|----------------|------------------------------|---------|
|        |                        |   |       |                |                              |         |

Всего допущено \_\_\_\_\_ человек.

Подпись врача и печать медицинского учреждения муниципального образования  
Руководитель команды \_\_\_\_\_ (Ф.И.О., занимаемая должность, телефон)

М.П.

Подпись руководителя соответствующего органа управления образования  
или подпись руководителя образовательной организации

Дата заполнения «\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 г.

\_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. руководителя, родителя (законного представителя) конкурсанта)  
Даю согласие на обработку персональных данных

\_\_\_\_\_  
подпись

\_\_\_\_\_  
дата

Приложение № 2  
к Положению о проведении  
районного финала пионерской  
военно-патриотической игры  
«Зарница-2022»

КОМАНДНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Штандарт команды (размером 75 x 50);  
Санитарная сумка, укомплектованная медикаментами  
Средства против насекомых  
Деревянные макеты АК – 7 шт.;  
Сумки с противогазами ГП-5 – 7 шт.;  
Фляжки или пластиковые бутылки объемом не менее 6 л,  
Рюкзаки – 1 шт.;  
Гуашь для боевой раскраски лица;  
Моток верёвки-3м;  
Банданы на голову – 7 штук

ЛИЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Комплекты формы одежды:  
– парадная;  
– спортивная (закрытая, с длинным рукавом и с головным убором);  
– повседневная.  
Обувь – спортивная, для полевых и строевых занятий.  
Головной убор единообразный для членов команды (кепка или бандана).  
Сменную одежду и обувь на случай дождя или холодной погоды.  
Туалетные принадлежности.  
Блокнот, карандаш, авторучка.



### **Комплекс вольных упражнений № 1 (рис. 1).**

Выполняется на 16 счетов.

Исходное положение – строевая стойка.

«Раз-два» - поднимаясь на носки, пальцы сжать в кулак, медленно поднять руки вперед, затем вверх, ладони внутрь, смотреть вверх, потянуться.

«Три» - опускаясь на обе ступни, с силой согнуть руки, локти прижать к туловищу, кулаки к плечам, лопатки соединить, смотреть прямо.

«Четыре» - разогнуть руки вверх, пальцы сжаты в кулак, ладони внутрь, прогнуться, смотреть вверх.

«Пять» - соединяя носки ног, присесть до отказа на обе ступни, колени вместе, ладони на бедрах, локти в стороны.

«Шесть» - встать (носки ног не разводить), поднимая руки вперед, развести их в стороны и назад до отказа (с рывком в конце движения), ладони вперед пальцы сжаты в кулак, прогнуться.

«Семь» - присесть до отказа на обе ступни, ладони на бедрах, локти в стороны.

«Восемь» - прыжком встать, ноги врозь на широкий шаг, руки на пояс.

«Девять» - разгибая левую руку и одновременно с поворотом туловища налево отвести руку в сторону и назад до отказа, ладонь вперед пальцы сжаты в кулак, смотреть на кисть левой руки (ноги не сдвигать).

«Десять» - повернуть туловище прямо, руки на пояс.

«Одиннадцать» - разгибая правую руку и одновременно с поворотом туловища налево отвести руку в сторону и назад до отказа, ладонь вперед пальцы сжаты в кулак, смотреть на кисть правой руки (ноги не сдвигать).

«Двенадцать» - повернуть туловище прямо, руки на пояс.

«Тринадцать» - резко наклониться вперед до касания пола пальцами рук, ладони назад (ноги не сгибать).

«Четырнадцать» - выпрямиться, поднимая руки вперед, отвести их в стороны и назад до отказа (с рывком в конце движения), ладони вперед пальцы сжаты в кулак.

«Пятнадцать» - резко наклониться вперед до касания пола руками, пальцы сжаты в кулак, ладони назад (ноги не сгибать).

«Шестнадцать» - прыжком строевая стойка.

### **Упражнение 2 Комплекс вольных упражнений № 2 (рис. 2).**

Выполняется на 16 счетов.

Исходное положение – строевая стойка.

«Раз-два» - с силой отвести руки назад до отказа, пальцы разжать, ладони вперед и поднимаясь на носки медленно поднять руки в стороны, затем вверх, ладони внутрь, потянуться, смотреть вверх.

«Три» - опускаясь на обе ступни, с силой согнуть руки, локти прижать к туловищу, кулаки к плечам, лопатки соединить, смотреть прямо.

«Четыре» - сделать широкий выпад влево с резким разгибанием рук в стороны, ладони вниз и поворотом головы налево.

«Пять» - толчком приставить левую ногу к правой, с силой согнуть руки, локти прижать к туловищу, кулаки к плечам, лопатки соединить, смотреть прямо.

«Шесть» - сделать широкий выпад вправо с резким разгибанием рук в стороны, ладони вниз и поворотом головы направо.

«Семь» - толчком приставить правую ногу к левой, с силой согнуть руки, локти прижать к туловищу, ладони к плечам, лопатки соединить, смотреть прямо.

«Восемь» - прыжком встать ноги врозь на широкий шаг, руки вверх, ладони с хлопком соединить над головой, туловище отклонить назад.

«Девять» - резко наклониться вперед до отказа, руки между ног, ладони вместе (ноги не сгибать).

«Десять» - не останавливаясь, выпрямиться, поднимая руки вперед повернуть туловище налево и резким движением развести руки в стороны и назад до отказа, ладони вперед пальцы сжаты в кулак (ноги с места не сдвигать).

«Одиннадцать» - не останавливаясь, повернуть туловище прямо, ладони рук соединить и резко наклониться вперед до отказа, руки между ног, ладони вместе (ноги не сгибать).

«Двенадцать» - не останавливаясь, выпрямиться, поднимая руки вперед повернуть туловище направо и резким движением развести руки в стороны и назад до отказа, ладони вперед пальцы сжаты в кулак (ноги с места не сдвигать).

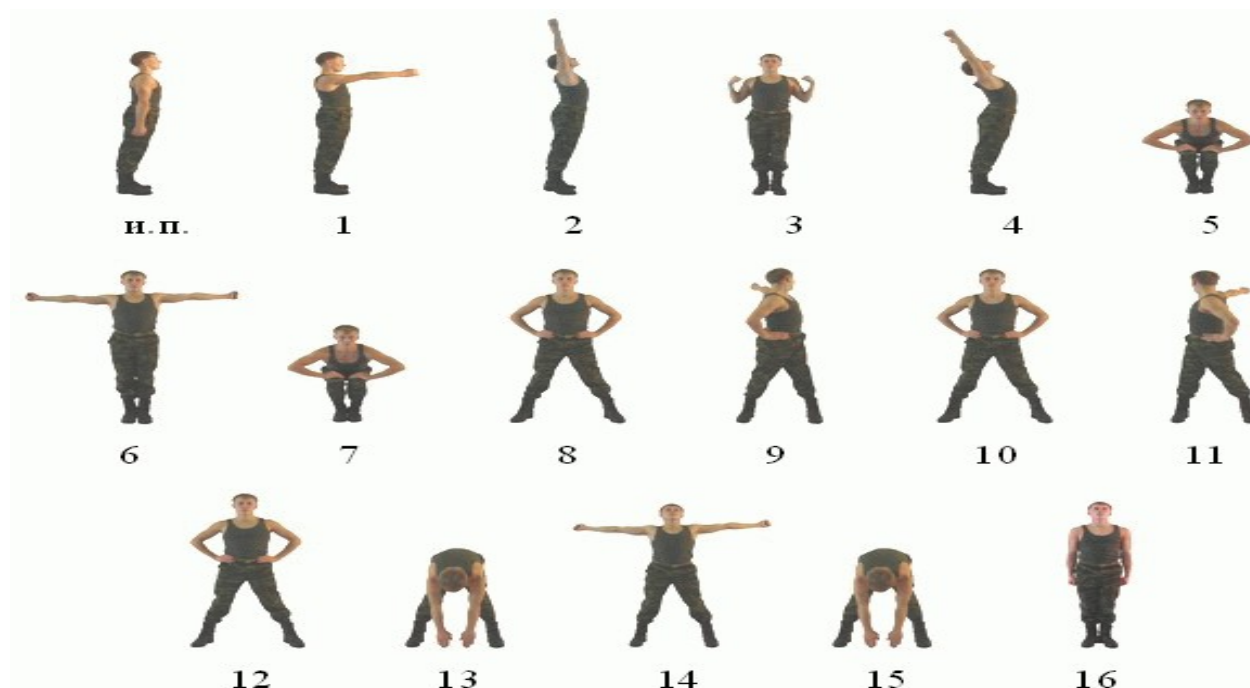
«Тринадцать» - не останавливаясь, повернуть туловище прямо, ладони рук соединить и резко наклониться вперед до отказа, руки между ног, ладони вместе (ноги не сгибать).

«Четырнадцать» - выпрямляясь, прыжком свести ноги на ширину плеч (ступни ног параллельно) присесть до отказа, руки вперед, ладони вниз.

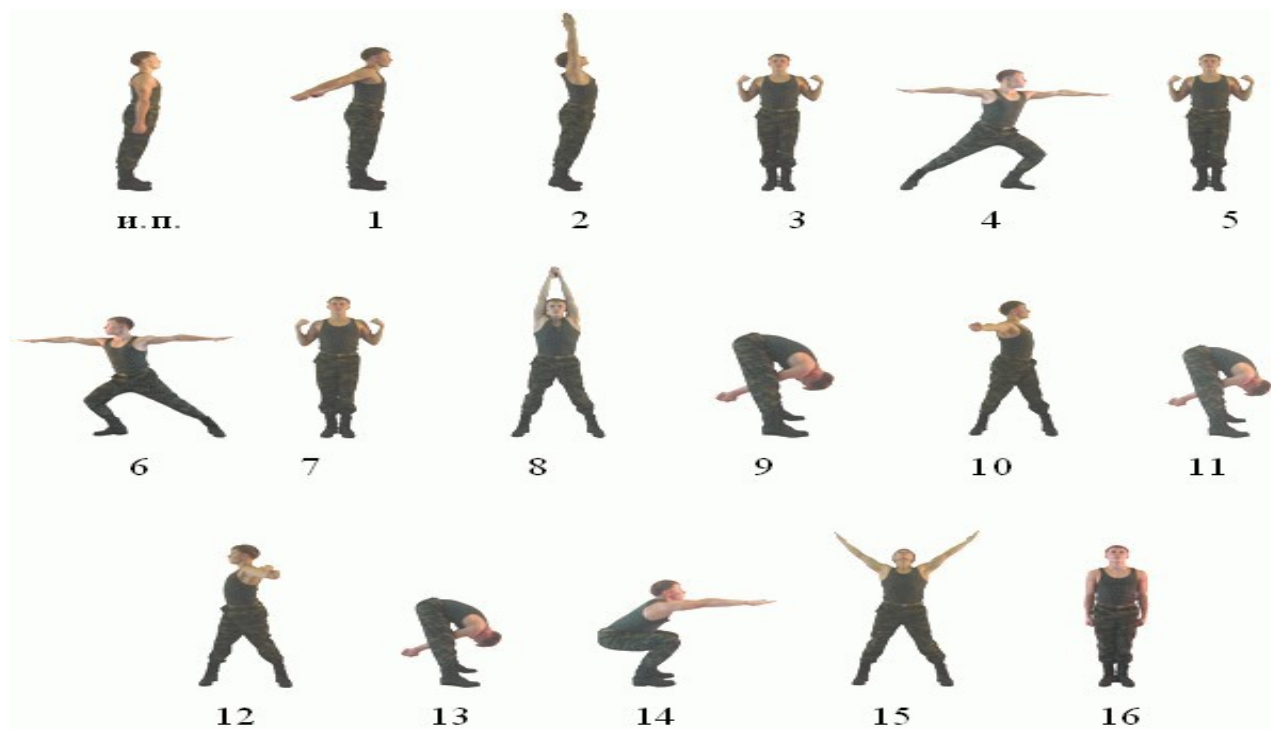
«Пятнадцать» - прыжком поставить ноги врозь на широкий шаг, руки вверх в стороны, ладони внутрь.

«Шестнадцать» - прыжком строевая стойка.

**Рис. 1. Комплекс вольных упражнений № 1**



**Рис. 2. Комплекс вольных упражнений № 2**



Приложение № 4  
к Положению о проведении  
районного финала пионерской  
военно-патриотической игры  
«Зарница-2022»

**Рекомендации  
для участников конкурса знаменных групп**

**Состав конкурсантов**

В конкурсе участвует знаменный отряд в составе из 7 человек:

- командир знаменного отряда;
- первая знаменная группа (знаменосец и два ассистента);
- вторая знаменная группа (знаменосец и два ассистента).

Командир знаменного отряда следит за порядком выступлений, докладывает о готовности знаменных групп к выполнению конкурсного задания, сдает рапорт (в вольной форме) жюри перед началом и по завершению выступления команды своей образовательной организации. КЗО (командир знаменного отряда) командует всеми перестроениями знаменных групп на площадке (плацу), четко и правильно отдает команды.

Ассистенты *одного знаменосца* должны быть одного пола – либо две девочки, либо два мальчика. В одном знаменном отряде могут быть знаменные группы как с ассистентами мальчиками, так и с ассистентами девочками.

Обе знаменные группы с начала и до конца выступления находятся на площадке (плацу). Знаменная группа, не задействованная в данный момент выполнением ритуала со знаменем, стоит на площадке в положении «смирно» или «вольно» (в зависимости от того, что выполняет основная знаменная группа). При проносе торжественным маршем мимо второй ЗГ (знамённая группа), при выполнении минуты молчания – вторая ЗГ салютует знамени. Поэтому вторую ЗГ лучше ставить в шеренгу боком к жюри и лицом к знамени. Поведение ЗГ, не участвующей непосредственно в ритуале тоже оценивается.

## Ритуалы

### 1) Вынос знамени.

В данном случае подразумевается подход к знамени и взятие его со стойки (из «стакана»). Полотнище стоящего в «стакане» знамени находится в свободном (незачехленном) положении.

#### Дополнительно: подход к знамени

ЗГ шеренгой подходит к знамени и останавливается за один шаг до стойки (стакана). ЗГ салютует знамени, т.е., если вы идете фронтом на знамя (шеренга строится лицом к стойке), то салют держите сразу; если выходите колонной, и останавливаетесь под стойкой, то салютуете сразу после того как повернетесь лицом к знамени.

Знаменосец делает *незавершенный* шаг вперед с левой ноги, наступая левой ногой на стойку, правая нога остается стоять между ассистентами. Вес тела переносится на левую ногу. Корпус и голову знаменосец держит прямо. Опускает прямые руки на древко, так чтобы левая ладонь была на древке чуть выше правой. Вытягивает знамя вертикально вверх левой рукой, при этом правая рука скользит по древку вниз. И вот знаменосец взял знамя: левая рука у плеча, правая – у бедра. Затем делает шаг назад, возвращаясь в исходное положение между ассистентами.

### 2) Движение со знаменем в парадном и походном строю

Ребята должны показать свободное владение строевыми приемами в движении со знаменем, знать разницу между парадным и походным маршем.

а) варианты ассистирования у знамени: колонна, шеренга, уступ. Умение двигаться при разных вариантах ассистирования, умение перестраиваться из одного варианта ассистирования в другой.

б) походное положение: зачехление знамени, расчехление знамени, походное положение, движение походным маршем.

#### Дополнительно: походное положение

КЗО дает команду: «К походному маршу ТОВЬСЬ!»

Ассистенты делают два шага вперед и поворачиваются лицом друг к другу. Знаменосец из положения «смирно» (знамя в руках) медленно опускает знамя вперед прямо перед собой левой рукой, правую руку сгибает в локте и слегка поднимает вверх-назад. Правый ассистент в этот момент берет полотнище за «вольные» углы и оттягивает на себя. Левый ассистент укладывает вдоль *запаса* сверху шнур с кистями и ленты (ежели таковые есть у знамени), затем разглаживает полотнище по *запасу* вдоль древка, в то время как знаменосец вращает древко, скручивая полотнище по часовой стрелке. Затем правый ассистент надевает на знамя чехол (если он есть). Знаменосец возвращает знамя в положение «смирно», ассистенты возвращаются в шеренгу к знаменосцу.

Расчехление знамени происходит так же, в обратном порядке.

КЗО дает команду: «Походное положение при-НЯТЬ!»

Ассистенты перестраиваются уступом. Знаменосец в это время: в первый прием кладет знамя левой рукой на правое плечо (в ямку между ключицей и суставом); на второй прием приподнимает прямую правую руку вперед на 45 градусов, а левую опускает. Правая рука должна смотреть строго вперед! Часто у знаменосцев возникает соблазн передвинуть руку с древком вправо, и тогда знамя выглядит «кормыслом». Это типичная ошибка.

КЗО дает команду: «Походным шагом МАРШ!»

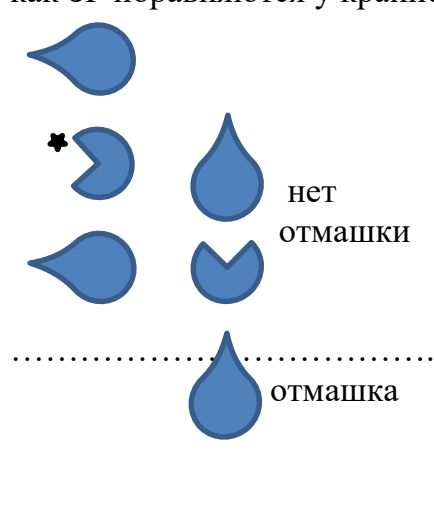
### 3) Смена караула у знамени (смена знаменных групп)

Обе знаменные группы должны показать владение тремя видами смены караула у знамени: смена сзади, смена спереди, смена-просачивание.

#### Дополнительно: смена караула у знамени

Исходное положение: Основная знаменная группа стоит в шеренгу в положении «вольно». Сменяющая ЗГ выходит на позицию (строевым). КЗО объявляет: «Смена караула у знамени. Вариант ассистирования <такой-то>»

*Смена сзади.* Сменяющая ЗГ построена в колонну и шагает строевым с отмашкой на полшага за спинами основной ЗГ. Отмашка прекращается за шаг до того как ЗГ поравняются у крайнего ассистента.



Сменяющая ЗГ останавливается строго за спинами основной ЗГ и поворачивается лицом в спину. Расстояние между шеренгами полшага.

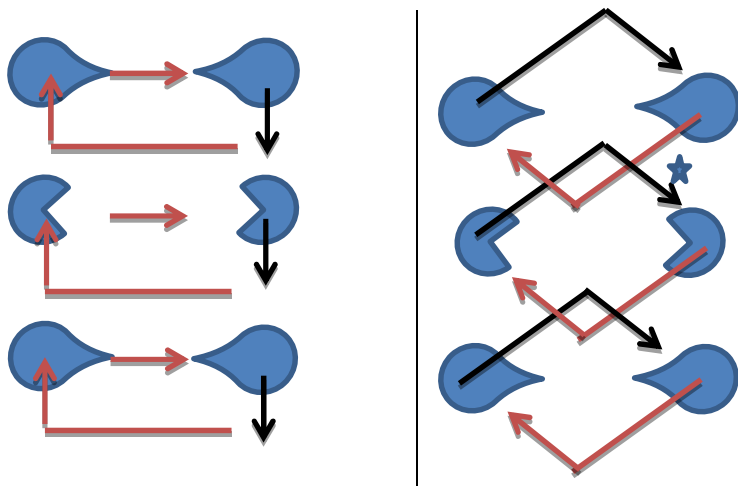
КЗО командует «СМЕНА!»

Сменяющий знаменосец протягивает руку вперед (не наклоняясь) и берет знамя за древко чуть выше руки основного знаменосца.

Обе ЗГ одновременно делают шаг вперед. Таким образом, сменяющая ЗГ оказывается на месте основной. Знамя при выполнении этого приема стоит на подтоке (не отрывается от земли ни в коем случае) и не должно шелохнуться.

Основная ЗГ поворачивается кругом, затем обе ЗГ салютуют друг другу. Основная (уже сменившаяся) ЗГ поворачивается в колонну и уходит. Отмашка начинается также: после шага от крайнего ассистента.

*Смена спереди.* Сменяющая ЗГ колонной подходит (отмашка так же) и становится перед лицом основной ЗГ за шаг до нее. Обе ЗГ отдают салют. Затем КЗО командует «СМЕНА!». Основная ЗГ делает приставной шаг влево. Знаменосец продолжает придерживать знамя правой рукой в шаге от себя. Знамя как стояло на подтоке на месте не отрываясь от земли, так и стоит. Обе ЗГ делают шаг вперед, проходя «расческой» в промежутки между людьми. Только сменяющая ЗГ делает шаг вперед, кругом; а основная шаг вперед левой и приставной вправо, так чтобы повернувшись кругом оказаться лицом к лицу со сменяющей ЗГ. Обе ЗГ снова салютуют, и сменная ЗГ колонной уходит.



*Смена-просачивание.* Сменяющая ЗГ, как и в предыдущем случае становится перед основной за один шаг от нее. Обе ЗГ салютуют. Затем после команды «смена» пионеры делают шаг левой ногой по диагонали влево-вперед. Заменосец основной ЗГ продолжает придерживать знамя, а знаменосец сменяющей ЗГ перехватывает *левой рукой* древко.

Затем завершают шаг правой ногой по диагонали вправо-вперед. Знаменосец основной ЗГ отпускает древко, а знаменосец сменяющей ЗГ ставит правую ногу справа от подтока, так чтобы при завершении шага «пятка» древка оказалась возле пятки левой ноги и чуть левее сменяющего знаменосца. Т.о., сменяющий «просачивается» между знаменем и вторым знаменосцем. Знамя остается стоять слева. При повороте кругом знамя перехватывают под правую руку. Завершается смена так же, как и предыдущие: салют и уход колонной.

При всех трех сменах знамя стоит на подтоке и не отрывается от земли.

#### 4) Минута молчания

Стандартные три варианта выполнения ритуала: в руках, от земли и с колена. Команда «знамя склонить» выполняется на 8-10 счетов, т.е. медленно. Затем на три счета зафиксировать знамя в склоненном положении. Головы склоняют все участники знаменной группы: и знаменосец, и его ассистенты. Ассистенты держат салют.

!!! При исполнении команды «знамя склонить» во время минуты молчания полотнище (бахрома, шнур с кистями, ленты) ни в коем случае не должно касаться земли!

#### Дополнительно: минута молчания

Самый простой вариант ассистирования – в руках. Исходное положение «смирно». Левая рука просто выпрямляется в локте, так чтобы ладонь левой руки находилась впереди, напротив правой руки.

Вариант второй. Установить знамя подтоком (пяткой) между ступней возле пяток. Пятки поставить вместе, носки врозь. Склонять знамя левой рукой, держа древко у запаса. Правая рука опущена вниз.

Третий вариант. Исходное положение «смирно». Вся ЗГ (и знаменосец и ассистенты) делают шаг вперед с левой ноги и становятся на правое колено. Правая нога лежит на голеностопе подошвой вверх. Затем знаменосец приспускает знамя как в варианте первом. Опускаясь на колено и вставая держите равновесие, выполняйте команду четко, ритмично, и, пожалуйста, не охайте как старички и старушки (жюри это слышит).

## 5) Показ знамени

Команда используется в тех случаях, когда необходимо ознакомить личный состав со знаменем (вручение нового знамени, возвращение знамени после реставрации, полная смена личного состава – перед новичками, еще не видевшими знамя).

### Дополнительно: показ знамени

ЗГ стоит лицом к строю (или к жюри) в шеренгу.

Знаменосец делает шаг вперед (не слишком большой шаг, - помните, вам еще обратно назад шагать, а это сложнее) с левой ноги. Выводит древко вертикально – предплечье левой руки на уровне плеча и параллельно полу, взгляд устремлен на навершие. Знаменосец смотрит на навершие до конца исполнения команды «показ знамени». Правая рука прямая, держит древко у подтока (это нижний конец древка). Затем движением прямой правой руки древко укладывается на предплечье левой руки на 8-10 счетов, древко фиксируется строго параллельно полу. Следите за тем, чтобы ни полотнище, ни бахрома, ни в коем случае не коснулись земли! Если вашему знаменосцу не хватает роста, разрешается поднять левое предплечье (опору древка) на уровень глаз. Сами глаза знаменосца в это время все еще продолжают смотреть на навершие. Также на 8-10 счетов знамя возвращается в вертикаль прямой правой рукой. Глядя на навершие знаменосец фиксирует знамя левой рукой (берет его в кулак, чтобы не шаталось), а правой, скользя по древку, перехватывает знамя чуть выше левого кулака. Фиксирует, чтобы не шаталось. Затем левая рука по древку скользит вниз. Теперь правое предплечье становится опорным, и процедура повторяется зеркально. Взгляд все еще направлен на навершие. Не забудьте снова сменить руки, чтобы левая была у плеча, а правая – у бедра. Теперь можно опустить голову, посмотреть прямо перед собой и сделать шаг назад, вернувшись в шеренгу ассистентов. Во время исполнения команды ассистенты стоят смирно, не шевелясь, без «салюта» и смотрят прямо перед собой.

## **Форма одежды**

Форма одежды парадная. Обязательные атрибуты: *головной убор, галстук, перевязь* (панталер). Упавший элемент формы – это штрафы по внешнему виду.

Обувь черная, закрытая, классическая.

Белые перчатки используются, как правило, вместе с парадной формой, и, обязательно в комплекте с одеждой с длинным рукавом.

Волосы. У мальчиков аккуратные стрижки. У девочек прическа: если у одной ассистентки две косички, то вторая тоже делает две косички; если у одной – пучок, вторая тоже делает пучок. Распущенные волосы для девочки возможны только в том случае если они короткие.

## **Строевые приемы. Выдержка из Устава ВС РФ**

Движение шагом осуществляется с темпом 110—120 шагов в минуту. Размер шага — 70—80 см.

Шаг бывает строевой и походный.

Строевой шаг применяется при прохождении подразделений торжественным маршем; при выполнении ими воинского приветствия в движении; при подходе военнослужащего к начальнику и при отходе от него; при выходе из строя и возвращении в строй, а также на занятиях по строевой подготовке.

Походный шаг применяется во всех остальных случаях.

Движение строевым шагом начинается по команде «Строевым шагом — МАРШ» (в движении «Строевым — МАРШ»), а движение походным шагом — по команде «Шагом — МАРШ».

По предварительной команде подать корпус несколько вперед, перенести тяжесть его больше на правую ногу, сохраняя устойчивость; по исполнительной команде начать движение с левой ноги полным шагом.

При движении строевым шагом ногу с оттянутым вперед носком выносить на высоту 15—20 см от земли и ставить ее твердо на всю ступню.

Руками, начиная от плеча, производить движения около тела: вперед — сгибая их в локтях так, чтобы кисти поднимались выше пряжки пояса на ширину ладони и на расстоянии ладони от тела, а локоть находился на уровне кисти руки; назад — до отказа в плечевом суставе. Пальцы рук полусогнуты, голову держать прямо, смотреть перед собой.

При движении походным шагом ногу выносить свободно, не оттягивая носок, и ставить ее на землю, как при обычной ходьбе; руками производить свободные движения около тела.

При движении походным шагом по команде «СМИРНО» перейти на строевой шаг. При движении строевым шагом по команде «ВОЛЬНО» идти походным шагом.

Повороты на месте выполняются по командам: «Напра-ВО», «Нале-ВО», «Кругом».

Повороты кругом, налево производятся в сторону левой руки на левом каблуке и на правом носке; повороты направо — в сторону правой руки на правом каблуке и на левом носке.

Повороты выполняются в два приема:

-первый прием — повернуться, сохраняя правильное положение корпуса, и, не сгибая ног в коленях, перенести тяжесть тела да впереди стоящую ногу;

-второй прием — кратчайшим путем приставить другую ногу.

Повороты в движении выполняются по командам: "Напра-ВО", "Нале-ВО", "Кругом-МАРШ".

Для поворота направо (налево) исполнительная команда подается одновременно с постановкой на землю правой (левой) ноги. По этой команде с левой (правой) ноги сделать шаг, повернуться на носке левой (правой) ноги, одновременно с поворотом вынести правую (левую) ногу вперед и продолжать движение в новом направлении.

Для поворота кругом исполнительная команда подается одновременно с постановкой на землю правой ноги. По этой команде сделать еще один шаг левой ногой (по счету раз), вынести правую ногу на полшага вперед и несколько влево и, резко повернувшись в сторону левой руки на носках обеих ног (по счету два), продолжать движение с левой ноги в новом направлении (по счету три).

При поворотах движение руками производится в такт шага.



## СОСТАВ

### Штаба по организации и проведению игры «Зарница-2022»

- Смолякова Н.Н. - начальник отдела образования, председатель;
- Барданов А.М. - директор МБУ ДО «ДЮСШ п.Шаблыкино»,  
заместитель председателя штаба;
- Барданова Н.А. - директор МБУ ДО «ДДТ п.Шаблыкино», секретарь.

#### ЧЛЕНЫ ШТАБА:

- Карпова Н.Н. главный специалист отдела образования,
- Абашина И.Н. педагог МБУ ДО «ДДТ п.Шаблыкино».

**СОСТАВ**  
судейской коллегии конкурсов игры  
«Зарница-2022»

- |  |  |
|--|--|
| <b>1. Страницы истории Отечества</b>                   | Смолякова Н.Н.,<br>Фомин А.Н. (по согласованию)                  |
| <b>2. Строевой смотр «Красив в строю, силен в бою»</b> | представители военкомата,<br>представители ПЧ-37                 |
| <b>3. Конкурс «Быстрее, выше, сильнее»</b>             |  |
| - Бег на 60 м  | Майоров А.В.,  |
| - Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу       | Бортников А.С.,  |
| - Подтягивание из виса на высокой перекладине          | Дронин Ю.И.  |
| - Наклон вперед из положения стоя с прямыми ногами     | Сёмин М.С.   |
| - Поднимание туловища из положения лежа на спине       | Сёмин М.С.   |
| <b>4. Разведка боем</b>                                | Карпова Н.Н.<br>Барданова Н.А.<br>Сёмин М.С.<br>Кузнецова И.А.   |
| <b>5. Комплекс вольных упражнений</b>                  | представители военкомата<br>Барданов А.М.<br>представители ПЧ-37 |
| <b>6. Конкурс патриотической песни</b>                 | Смолякова Н.Н.,<br>Чурбанова В.И.<br>Карпова Н.Н.,               |
| <b>7. Комбинированная пожарная эстафета</b>            | представители ПЧ-37  |
| <b>8. «Гражданином быть обязан»</b>                    | Чурбанова В.И.   |
| <b>9. Первая помощь</b>                                | Степина Е.П.<br>представители ЦРБ                                |
| <b>10. Конкурс капитанов</b>                           | представители военкомата   |
| <b>11. Полигон психологических действий</b>            | Кузнецова И.А.   |
| <b>12. Равнение на знамена.</b>                        | Абашина И.Н.   |
| <b>13. Конкурс «Огневой рубеж».</b>                    | Майоров А.В.<br>Барданов А.М.                                    |

СМЕТА

расходов на проведение военно-спортивной игры «Зарница – 2022»

1. Транспортные расходы – 20 л x 41 руб. 50 коп. = 830 - 00 руб.
2. Награждение ценным подарком за 1-е место – 758 - 00 руб.
3. Грамоты – 500 – 00 руб.
4. Канцелярские принадлежности – 412 – 00 руб.

ИТОГО: 2500 руб. 00 коп. (две тысячи пятьсот рублей 00 копеек)

Экономист сектора учета, экономики  
и отчетности

О.Ю. Городецкая